

|  |
| --- |
| Tugas Akhir  Pemrograman  Dasar – (TI D) |
|  |
| ganjil 2024  MADE PUJA RAJISTHA AW  245150707111056 |

# Deskripsi aplikasi

Aplikasi ini dikembangkan untuk memberikan solusi praktis bagi permasalahan umum yang sering dihadapi oleh banyak orang, yaitu kesulitan dalam mengatur dan mengelola kegiatan sehari-hari. Dalam kehidupan yang serba cepat, sering kali seseorang lupa akan tugas penting, melewatkan janji temu, atau kesulitan menyusun jadwal dengan baik. Hal ini dapat berdampak pada penurunan produktivitas, ketidakteraturan, bahkan stres karena tidak terorganisirnya waktu dengan efektif.

Aplikasi ini hadir sebagai alat bantu yang dirancang khusus untuk membantu pengguna mencatat, mengelola, dan mengingatkan berbagai kegiatan mereka. Dengan menyediakan fitur-fitur inti seperti menambah, mengedit, menghapus, dan menampilkan kegiatan, aplikasi ini mempermudah pengguna dalam menyusun jadwal dan memastikan semua tugas atau acara penting dapat terpantau dengan baik. Selain itu, pengingat yang dapat disesuaikan memungkinkan pengguna untuk menghindari kelalaian atau keterlambatan dalam menyelesaikan kewajiban mereka.

Tujuan utama dari pengembangan aplikasi ini adalah untuk meningkatkan produktivitas pengguna, membantu mereka mengelola waktu dengan lebih efisien, dan menciptakan keseimbangan yang lebih baik antara pekerjaan dan kehidupan pribadi. Dengan aplikasi ini, pengguna diharapkan dapat mengurangi stres akibat jadwal yang berantakan, lebih fokus pada prioritas mereka, dan menjalani aktivitas sehari-hari dengan lebih terorganisir.

# Fitur aplikasi

Pada bagian ini, jelaskan fitur-fitur atau fungsi yang dimiliki oleh aplikasi. Jelaskan juga mengenai input, serta output yang dihasilkan oleh aplikasi.

Tampilkan juga screenshot jalannya aplikasi.

# 1. Menambah Kegiatan

# Fungsi:

# Memungkinkan pengguna untuk menambahkan kegiatan baru ke dalam daftar. Setiap kegiatan dapat mencakup informasi seperti nama, deskripsi, tanggal, waktu, dan kategori (misalnya pekerjaan, pribadi, atau lainnya).

# *Input:*

# Nama kegiatan (teks)

# Deskripsi kegiatan (teks)

# Tanggal kegiatan (format: YYYY-MM-DD)

# Waktu kegiatan (format: HH)

# Kategori kegiatan (teks, dapat dipilih dari daftar kategori yang tersedia)

# *Output:*

# Kegiatan baru ditambahkan ke dalam daftar dan ditampilkan pada layar utama.

# 2. Mengedit dan Menghapus Kegiatan

# Fungsi:

# Pengguna dapat mengubah informasi kegiatan yang sudah ada atau menghapus kegiatan yang tidak diperlukan.

# *Input:*

# Pilihan kegiatan berdasarkan indeks atau nama untuk diedit atau dihapus.

# Informasi baru untuk kegiatan yang diedit (opsional).

# Output:

# Mengedit: Kegiatan diperbarui dengan informasi baru.

# Menghapus: Kegiatan dihapus dari daftar dan tidak lagi ditampilkan.

# 3. Menampilkan Kegiatan

# Fungsi:

# Menampilkan seluruh kegiatan yang telah dijadwalkan, dengan opsi filter berdasarkan kategori atau tanggal tertentu.

# *Input:*

# Filter berdasarkan kategori (teks).

# Filter berdasarkan tanggal (format: YYYY-MM-DD).

# *Output:*

# Daftar kegiatan sesuai filter ditampilkan dalam format terorganisir, mencakup nama, deskripsi, tanggal, waktu, dan kategori.

# 4. Simpan dan Muat Data

# Fungsi:

# Data kegiatan yang dimasukkan oleh pengguna disimpan ke dalam file lokal sehingga dapat dimuat kembali ketika aplikasi dijalankan di lain waktu.

# *Input:*

# Tidak memerlukan input manual dari pengguna; penyimpanan otomatis saat menutup aplikasi.

# *Output:*

# Data kegiatan disimpan dalam file dengan format tertentu (misalnya, JSON atau CSV).

# Ketika aplikasi dibuka, data yang tersimpan sebelumnya dimuat secara otomatis.

# Proses Aplikasi :

# 

# 

# 

# Penerapan materi kuliah

Pada bagian ini, jelaskan penerapan materi yang digunakan pada program. Deskripsikan sertakan juga potongan kode/screenshot untuk bagian tersebut.

1. Seleksi

*…. [deskripsi] …..*

*…. [screenshot]…..*

1. Perulangan

*…. [deskripsi] …..*

*…. [screenshot]…..*

1. Array

*…. [deskripsi] …..*

*…. [screenshot]…..*

1. Metode

*…. [deskripsi] …..*

*…. [screenshot]…..*

1. [*Materi lain*] (bisa dirubah sesuai kebutuhan)

*…. [deskripsi] …..*

*…. [screenshot]…..*

1. [*Dst.*] (dapat ditambahkan jika perlu)

*…. [deskripsi] …..*

*…. [screenshot]…..*

# Algoritma

Pada bagian ini, gambarkan flowchart dari aplikasi yang dikembangkan.

# Code

Pada bagian ini, tampilkan code sesuai class yang dibuat, serta link dari github/drive code tersebut.

Link Code:

|  |
| --- |
|  |

Code main.class

|  |
| --- |
|  |

Code other.class (*jika ada*)

|  |
| --- |
|  |

YOU CAN DO IT GUYS.. JUST BELIEVE IN YOURSELF

*Delete this part before you save it to PDF and submit it to BRONE.*